



PRINCIPES FONDAMENTAUX DE LA CONCEPTION MÉCANIQUE



EXPÉRIENCE D'APPRENTISSAGE | CATALOGUE DE COURS

Code de cours	CAT-en-3DF-F-15-201
Marque	CATIA
Discipline	 La plateforme 3DEXPERIENCE, Systèmes cyber-physiques, Fabrication numérique, Ingénierie électrique et des fluides, Développement global des produits, Ingénierie mécanique, Ingénierie multidisciplinaire
Version disponible	3DEXPERIENCE R2020x
Durée	32 heures
Matériel de cours	Français
Niveau	Fondamental
Audience	Concepteurs en mécanique et en tôlerie
Description	Ce cours vous apprendra à créer des pièces, des assemblages et des mises en plan simples. Vous apprendrez à utiliser différents outils basés sur les caractéristiques pour construire, examiner et modifier un modèle. Vous apprendrez également à créer et à analyser des assemblages et à produire un dessin avec différentes vues. Enfin, vous apprendrez à dimensionner le dessin et à annoter les vues
Objectifs	 À l'issue de ce cours, vous serez en mesure de : Créer un nouvel objet PLM Créer et contraindre des esquisses 2D Compléter un modèle 3D en utilisant des fonctionnalités Revoir et modifier les fonctionnalités Créer des paramètres et des formules dans le modèle 3D Créer un nouveau produit et y ajouter des composants Déplacer les composants dans un produit en les positionnant à l'aide de contraintes d'assemblage. Créer des vues de projection simples et des vues en coupe de pièces 3D Positionner les vues sur une feuille de dessin Ajoutez des dimensions et des annotations aux vues Finalisez la feuille de dessin en ajoutant des bordures et des cartouches
Prérequis	Les étudiants qui participent à ce cours doivent avoir suivi le cours "Passerelle vers la plateforme 3DEXPERIENCE "
Disponible en ligne	Oui